

**INFORMATION HIDING,
ENCAPSULATION,
INHERITANCE, DAN
POLYMORPHISM**

Information Hiding dan Encapsulation

- **Information Hiding** adalah menyembunyikan **attribute** dan **method** suatu objek dari objek lain.
- **Encapsulation** adalah menyembunyikan **attribute** suatu objek dari objek lain.
- **Attribute** maupun **method** disembunyikan dengan cara memberikan modifier **private**.

Information Hiding dan Encapsulation

- method **setter** : method dalam kelas yang sama, yang **memberikan nilai** pada attribute private
- method **getter** : method masih dalam kelas yang sama, yang **mengambil nilai** dari attribute private

contoh program Information Hiding dan Encapsulation

PersegiPanjang.java

```
public class PersegiPanjang{
    private double panjang; // attribute yg di hide
    private double lebar;   // attribute yg di hide
    private double tinggi;  // attribute yg di hide
    public PersegiPanjang() {
        panjang = 0;
        lebar = 0;
    }
    private double luas(double p, double l) { // di encap
        return p*l;
    }
    public void setPanjang(double panjang) {
        this.panjang = panjang;
    }
    public void setLebar(double lebar) {
        this.lebar = lebar;
    }
}
```

```
public double getPanjang() {
    return panjang;
}
public double getLebar() {
    return lebar;
}
public double getLuas() {
    return luas(panjang, lebar);
}
}
```

MainPersegiPanjang.java

```
public class MainPersegiPanjang {  
    public static void main(String[] srgs) {  
        PersegiPanjang pp = new PersegiPanjang();  
        pp.setPanjang(10);  
        pp.setLebar(20);  
        System.out.println("Panjang : "+ pp.getPanjang());  
        System.out.println("Lebar : "+ pp.getLebar());  
        System.out.println("Luas : "+ pp.getLuas());  
    }  
}
```

Output

```
Panjang : 10.0  
Lebar : 20.0  
Luas : 200.0  
Press any key to continue . . .
```

Inheritance

- Semua attribute dan method dari suatu kelas super dapat diwariskan ke subkelas
- Bentuk pewarisan :

```
[modifier] class namaSubKelas extend  
    namaKelasSuper {  
// classBody  
}
```

Overriding Attribute dan Method

- Overriding adalah kemampuan suatu subkelas untuk memodifikasi attribute dan method milik kelas supernya (bukan private atau final).
- Modifikasi : jumlah parameter, tipe parameter, tipe return value, ataupun lingkungan pemrosesan datanya

contoh program overriding :

KelasSuper.java

```
class KelasSuper {  
    public void methodAsli() {  
        System.out.println("Method milik  
        KelasSuper jalan");  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        KelasSuper oks = new KelasSuper();  
        oks.methodAsli();  
    }  
}
```

Output

```
Method milik KelasSuper jalan  
Press any key to continue . . .
```


contoh program overriding :

SubKelas.java

```
class SubKelas extends KelasSuper {
    public void methodAsli() {
        System.out.println("Method yg overridden jalan");
    }
    public void methodPemanggil (){
        System.out.println("Method pemanggil methodAsli jln");
        super.methodAsli(); // yg dipanggil milik kelas super
    }
    public static void main(String [] args) {
        SubKelas osk = new SubKelas();
        osk.methodAsli();
        osk.methodPemanggil();
    }
}
```

Output

```
Method yg overridden jalan
Method pemanggil methodAsli jln
Method milik KelasSuper jalan
Press any key to continue . . .
```

Menggunakan Method dan Constructor Kelas Super

- Constructor
 - `super();`
 - `super(tipe parameter);`
- Method (non static)
 - `super.namaMethod();`

Polymorphism

- artinya bersifat poly morphy (memiliki banyak bentuk)
- Method-method overloading dalam kelas yang sama
- Method-method overloading dalam kelas yang berbeda (kelas turunannya)

contoh 1

EkspresiWajah.java

```
class EkspresiWajah{
    public String respons() {
        return("Perhatikan ekspresi wajah saya");
    }
}
class Gembira extends EkspresiWajah{
    public String respons() {
        return("ha ha ha..");
    }
}
class Sedih extends EkspresiWajah{
    public String respons() {
        return("hik hik ngeee ngeee ngeee..");
    }
}
```

```
class Marah extends
EkspresiWajah{
    public String respons() {
        return("Hai kurang ajar..!");
    }
}
```

MainEkspresiWajah.java

```
class MainEkspresiWajah{
    public static void main(String args[]) {
        EkspresiWajah objEkspresi = new EkspresiWajah();
        Gembira objGembira = new Gembira();
        Sedih objSedih = new Sedih();
        Marah objMarah = new Marah();
        EkspresiWajah[] arrEkspresi = new EkspresiWajah[4];
        arrEkspresi[0] = objEkspresi;
        arrEkspresi[1] = objGembira;
        arrEkspresi[2] = objSedih;
        arrEkspresi[3] = objMarah;
        System.out.println("Ekspresi[0]: "+arrEkspresi[0].respons());
        System.out.println("Ekspresi[1]: "+arrEkspresi[1].respons());
        System.out.println("Ekspresi[2]: "+arrEkspresi[2].respons());
        System.out.println("Ekspresi[3]: "+arrEkspresi[3].respons());
    }
}
```

contoh 1

Output

```
Ekspresi[0] : Perhatikan ekspresi wajah saya  
Ekspresi[1] : ha ha ha..  
Ekspresi[2] : hik hik ngeee ngeee ngeee..  
Ekspresi[3] : Hai kurang ajar..!  
Press any key to continue . . .
```

contoh 2

Employee.java

```
public class Employee {  
    private String name;  
    private double salary;  
    protected Employee(String n, double s) {  
        name = n;  
        salary = s;  
    }  
    protected String getDetails() {  
        return "Name : "+name+ "\nSalary : "+salary;  
    }  
    public void cetak() {  
        System.out.println("Coba di Employee");  
    }  
}
```

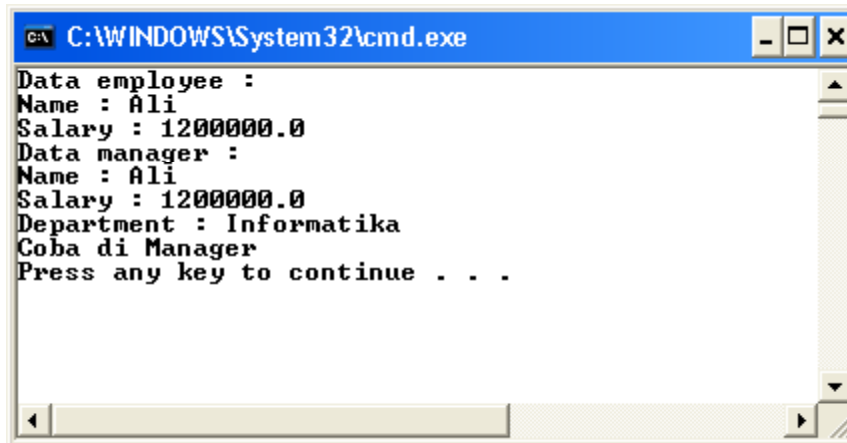
Manager.java

```
public class Manager extends Employee {
    private String department;
    public Manager(String nama, double salary, String dep) {
        super(nama, salary);
        department = dep;
    }
    public String getDepartment() {
        return department;
    }
    public String getDetails() {
        return super.getDetails()+"\nDepartment : "+getDepartment();
    }
    public void cetak() {
        System.out.println("Coba di Manager");
    }
}
```


View.java

```
public class View {  
    public static void main(String[] args) {  
        Employee e = new Employee("Ali",1200000);  
        Employee em = new Manager("Ali",1200000,"Informatika");  
        System.out.println("Data employee :\n"+e.getDetails());  
        System.out.println("Data manager :\n"+em.getDetails());  
        em.cetak();  
    }  
}
```

Output



```
C:\WINDOWS\System32\cmd.exe  
Data employee :  
Name : Ali  
Salary : 1200000.0  
Data manager :  
Name : Ali  
Salary : 1200000.0  
Department : Informatika  
Coba di Manager  
Press any key to continue . . .
```