

SATUAN ACARA PERKULIAHAN
MATA KULIAH : ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1B (JAVA)
S1 - TEKNIK INFORMATIKA

Minggu	Pokok bahasan	Sub Pokok Bahasan	Tujuan Instruksional Khusus	Cara Pengajaran	Alat Bantu / Media	Tugas	Referensi
1,2	PENDAHULUAN	<ul style="list-style-type: none"> • Sekilas bahasa pemrograman • Kategori bahasa pemrograman • Alur pembuatan program • Latar belakang • Teknologi Java • Fitur Java - Java <i>Virtual machine</i> - garbage collection - <i>code security</i> • Fase-fase pemrograman Java 	Dapat mengetahui tujuan mempelajari bahasa pemrograman java	Kuliah Mimbar	Papan Tulis, OHP, Spidol		2,5
3	PEMROGRAMAN JAVA	<ul style="list-style-type: none"> • Lingkup pemrograman Java - Text editor - Pesan Kesalahan (Error) • Dasar-dasar pemrograman Java - Tipe data dan Variabel - Operator aritmatika, logika dan Relasional - Statik dan Dinamik 	Mengenal tipe data, variabel, dan operator pada Java	Kuliah Mimbar	Papan Tulis, OHP, Spidol		5 4

4,5	STRUKTUR KONTROL	<ul style="list-style-type: none"> • If <ul style="list-style-type: none"> - if tunggal - if majemuk - nested if • Switch dan Break 	Mengenal struktur control pada Java	Kuliah Mimbar	Papan Tulis, OHP, Spidol	Latihan menampilkan program ganjil genap	1,2,3,4,5
6	STRUKTUR PERULANGAN	<ul style="list-style-type: none"> • For • While • Do While 	Mengenal struktur perulangan pada Java	Kuliah Mimbar	Papan Tulis, OHP, Spidol	Latihan menampilkan angka 1 s/d 10	1,2,3,4,5
7,8	ARRAY (LARIK)	<ul style="list-style-type: none"> • Array dimensi satu • Array dimensi dua 	Dapat mengenal Array dan operasinya pada Java	Kuliah Mimbar	Papan Tulis, OHP, Spidol	Latihan membuat program matriks	1,2,,4,5
9	MEMBUAT CLASS PADA JAVA	<ul style="list-style-type: none"> • Mendefinisikan Class • Deklarasi atribut • Deklarasi method 	Dapat membuat class pada Java	Kuliah Mimbar	Papan Tulis, OHP, Spidol	Latihan membuat Class dengan Java	4,5
10	METHOD DALAM JAVA	<ul style="list-style-type: none"> • Pengiriman parameter secara Nilai dan Acuan • Fungsi Overloading • Fungsi Rekursif 	Dapat mengenal Method dalam	Kuliah Mimbar	Papan Tulis, OHP, Spidol	Latihan membuat program dengan	1,2,,4,5

		Java			method	
UJIAN TENGAH SEMESTER (UTS)						
11	STREAM DAN FILE	<ul style="list-style-type: none"> • Stream • Input stream • Output stream 	Mengena l stream dan file pada Java	Kuliah Mimbar	Papan Tulis, OHP, Spidol	4,5,6
12	GRAPHICAL USER INTERFACE (GUI) PADA JAVA DENGAN NETBEANS	<ul style="list-style-type: none"> • Form di Netbeans • Membuat project GUI dengan netbeans 	Mengena l GUI Netbeans	Kuliah Mimbar	Papan Tulis, OHP, Spidol	Latihan membuat GUI dengan Netbeans 4,5,6
13	REVIEW	Membuat program sederhana dengan java		Kuliah Mimbar	Papan Tulis, OHP, Spidol	4,5,6
UJIAN AKHIR SEMESTER (UAS)						

Referensi :

1. Anuff, Ed. 1996. Java Sourcebook – Penuntun Pemrograman Java. Terjemahan oleh Bambang Wisudawan. 1997. Yogyakarta : Penerbit Andi Offset
2. Cornell, Gary dan Horstmann, Cay S. 1997. Core Java edisi Indonesia. Terjemahan oleh Andreas Agus Setyabudi. 1997. Yogyakarta : Penerbit Andi Offset
3. Deitel, H.M. dan Deitell, P.J. 1997. Java How to Program. Prentice Hall, New Jersey
4. Rangsang Purnama, Prestasi Pustaka, Cetakan pertama, Januari 2003. Tuntunan Pemrograman Java
5. space.meruvian.org/JENI.
6. <http://lecturer.eepis-its.edu/~mieke/java/praktjava/>